

Lenguajes electrónicos

Profesora: Degastaldi, Fernanda.

Curso: 5°3°.

Horarios: lunes de 15:15 a 17:15.

Año: 2020.

Primero que nada, bienvenidos y bienvenidas (de esta forma tan poco común) a este nuevo ciclo lectivo.

Como aclaré arriba, esta materia se dictaría en circunstancias normales únicamente los lunes a la tarde. Cabe aclarar que NO es una materia de taller.

La materia se divide principalmente en 4 módulos que son los siguientes:

1-Historia de la computadora: Antecedentes históricos y generaciones de las computadoras. Computadora actual, estructura y componentes.

2-La computadora para resolver problemas: Algoritmos y sus características. Estructuras básicas de programación, variables locales y globales. Diagrama de Chapin. Resolución de problemas.

3-Introducción al lenguaje C: Evolución histórica de los lenguajes de programación y conceptos básicos de la diagramación lógica. Introducción al ANCI. Resolución de problemas.

4-Programación en lenguaje C: Entornos de programación. Funciones básicas de entrada y salida de datos, funciones matemáticas y lógicas. Estructuras condicionales, de repetición y de selección. Funciones. Ejercitación con compilador.

Dentro de la historia de la informática, se pueden mencionar miles y miles de datos, personas e innovaciones que nos llevan a lo que conocemos hoy en día como una computadora, un celular o una calculadora.

Como primera actividad, conteste brevemente las siguientes preguntas que se centran en algunos de los hechos más importantes de este tema:

- 1- ¿Qué es la Pascalina? ¿Por qué es tan importante a la hora de hablar del desarrollo de las computadoras?
- 2- En 1670 Gottfried Leibniz le hace una mejora a la Pascalina ¿Qué logra hacer?
- 3- ¿Qué es y cuál es la importancia de la maquina analítica de Charles Babbage?
- 4- ¿Cuál fue el aporte de Ada Lovelace a la historia de la informática?